

# Le printemps des poètes

## « EN RIRES » des CM2F

Cette année, le printemps des poètes avait pour thème « en rires ». Nous avons donc travaillé autour des virelangues. Nous en avons appris des courts et des plus longs.

Il m'eut plus plût qu'il plût plutôt.

Oie niche bas, pie niche haut, où niche hibou ?

Hibou niche ni haut, ni bas.

Hibou niche pas.

Madame Contufon dit à Madame Foncoutu :  
« -Bonjour Madame Foncoutu, y-a-t-il autant de Foncoutu à Contufon qu'il y a de Contufon à Foncoutu ?

- Il y autant de Foncoutu à Contufon qu'il y a de Contufon à Foncoutu.

Nous avons aussi appris en groupe une poésie de Charles Cros qui s'intitule « Le hareng saur ». Nous sommes allés la présenter à plusieurs classes. C'était sympa !

Il était un grand mur blanc - nu, nu, nu,  
Contre le mur une échelle - haute, haute, haute,  
Et, par terre, un hareng saur - sec, sec, sec.

Il vient, tenant dans ses mains - sales, sales, sales,  
Un marteau lourd, un grand clou - pointu,  
pointu, pointu,  
Un peloton de ficelle - gros, gros, gros.

Alors il monte à l'échelle - haute, haute, haute,  
Et plante le clou pointu - toc, toc, toc,  
Tout en haut du grand mur blanc - nu, nu, nu.

Il laisse aller le marteau - qui tombe, qui tombe,  
qui tombe,  
Attache au clou la ficelle - longue, longue,  
longue,  
Et, au bout, le hareng saur - sec, sec, sec.

Il redescend de l'échelle - haute, haute, haute,  
L'emporte avec le marteau - lourd, lourd, lourd,  
Et puis, il s'en va ailleurs, - loin, loin, loin.

Et, depuis, le hareng saur - sec, sec, sec,  
Au bout de cette ficelle - longue, longue, longue,  
Très lentement se balance - toujours, toujours,  
toujours.

J'ai composé cette histoire, - simple, simple,  
simple,  
Pour mettre en fureur les gens - graves, graves,  
graves,  
Et amuser les enfants - petits, petits, petits.

**Et puis le Mardi 24 Mars 2009, nous sommes allés à l'amphithéâtre pour faire des jeux de virelangues avec les sixièmes.**

Premier jeu : Le jeu de la ronde

Il faut faire une ronde avec 8 cm2 et 8 6<sup>ème</sup>. Chacun à tour de rôle, doit dire : « piano, panier ». Le rythme s'accélère et celui qui ne prononce pas bien est éliminé. On a gagné deux victoires à une !

Deuxième jeu : Le jeu de la balle

On fait deux lignes d'élèves qui sont face à face (une de Cm2 et une de 6<sup>ème</sup>). On lance la balle à quelqu'un et celui qui reçoit la balle doit dire son virelangue le plus rapidement possible.



Le troisième jeu : la joute de lecture

Il consiste à lire le plus de fois un virelangue tiré au sort. A tour de rôle, un CM2 et un 6<sup>ème</sup> le lit. Celui qui le dit le plus de fois pendant 30 secondes, gagne.



**Yusra qui nous présente son très long virelangue !**

